

# SW + 산업·제도 :

## SW법제도 5년간의 변화와 성과

2019년 04월 12일  
SPRi 산업제도실  
소프트웨어정책연구소

# CONTENTS

## ○ 1. 시작하는 말

- 1) 법제도란 무엇인가
- 2) 법치주의, 법치행정 그리고 산업진흥법
- 3) 법률에서 SW의 위상

## ○ 2. 과거의 SW법제도 논의

- 1) 1996년 소프트웨어 산업 육성 실천계획(안)
- 2) 1998년 소프트웨어 산업육성 실행 기관별 추진계획(v.2)
- 3) 2000년 소프트웨어산업 경쟁력 강화 종합 대책

## ○ 3. 연구소 창립 이후의 연구

- 1) SW산업진흥법 개정 및 입법지원 연구
- 2) 제4차 산업혁명 대응 SW 법제도 연구
- 3) 전통적인 SW산업 관련 법제도 연구
- 4) 클라우드 등 조달체계 개선 및 SW관련 국제협정 연구

## ○ 4. 성과와 반성

- 1) 입법성과
- 2) 그간의 활동에 대한 반성

## ○ 5. 나아가는 말

SW법제도가 나아가야 할 방향

# 법제도란 무엇인가?

## 법(法, Law) :

“사회생활의 질서를 유지하고, 배분 및 협력의 관계를 규율 하기 위하여 발달한 규범의 체계로서, 그 효력을 확보하기 위해 조직적인 강제성이 뒷받침됨”

- 도덕과 상이하지만, 법에는 도덕적인 의미를 갖는 규범이 많이 포함되어 있음

## 제도(制度, Institution) :

관습이나 도덕, 법률 따위의 규범이나 사회구조의 체계



# 법치주의, 법치행정, 그리고 산업진흥법

## 법치주의, 법치행정, 산업정책, 산업진흥법

- 법치주의(法治主義, Rule of Law) : 사람이나 폭력이 아닌 법이 지배하는 국가원리
- 법치행정(法治行政) : 행정은 법률에 근거하고 법률에 적합하도록 행해져야 한다는 행정법상 원리
- 산업정책 : 보다 나은 결과를 위해 경제구조의 변화 또는 기업환경의 개선을 시도하는 모든 유형의 정부개입 또는 정부정책



**| 현재 우리나라의 산업정책에서 법적 근거 없이 시행되는 제도가 있을까?**

# SW 관련 법률에서의 SW의 위상

## 1987년 SW개발촉진법

- 전 산업과 사회, 공공 제 분야에 공통적으로 관련되는 핵심적인 기반 분야

## 2000년 SW산업진흥법

- 21세기 지식정보화사회의 핵심산업으로 폭발적인 성장과 변화를 겪고 있으면서 종합적인 육성·발전의 대상 산업

## 2013년 정보통신융합법

- 정보통신 진흥의 핵심영역인 개별산업

## 2019년 SW진흥법(안)

- 소프트웨어 중심의 경제 사회 변화에 대응하고 국가 경제의 지속적인 발전을 도모하기 위한 진흥의 대상
- 법률안 제3조 : 국가와 지방자치단체는 소프트웨어산업을 진흥 시키고 국가 전반의 소프트웨어 역량을 강화하는데 필요한 각종 시책을 수립·시행해야 함

## SW는 개별 산업인가? 핵심 기반 분야인가?

# 산업진흥 : 광의의 법제도 v. 협의의 법제도

## 광의의 법제도 → 산업정책과 동일

- 법치주의 원칙에 따라 산업정책은 법적 근거를 가져야 함
- 구체적·명시적 조항/조문일 필요는 없으나 근거 조항을 제시할 수 있어야 함
- 산업정책 수립 시 미비점 보완을 위한 법령개정사안이 식별됨

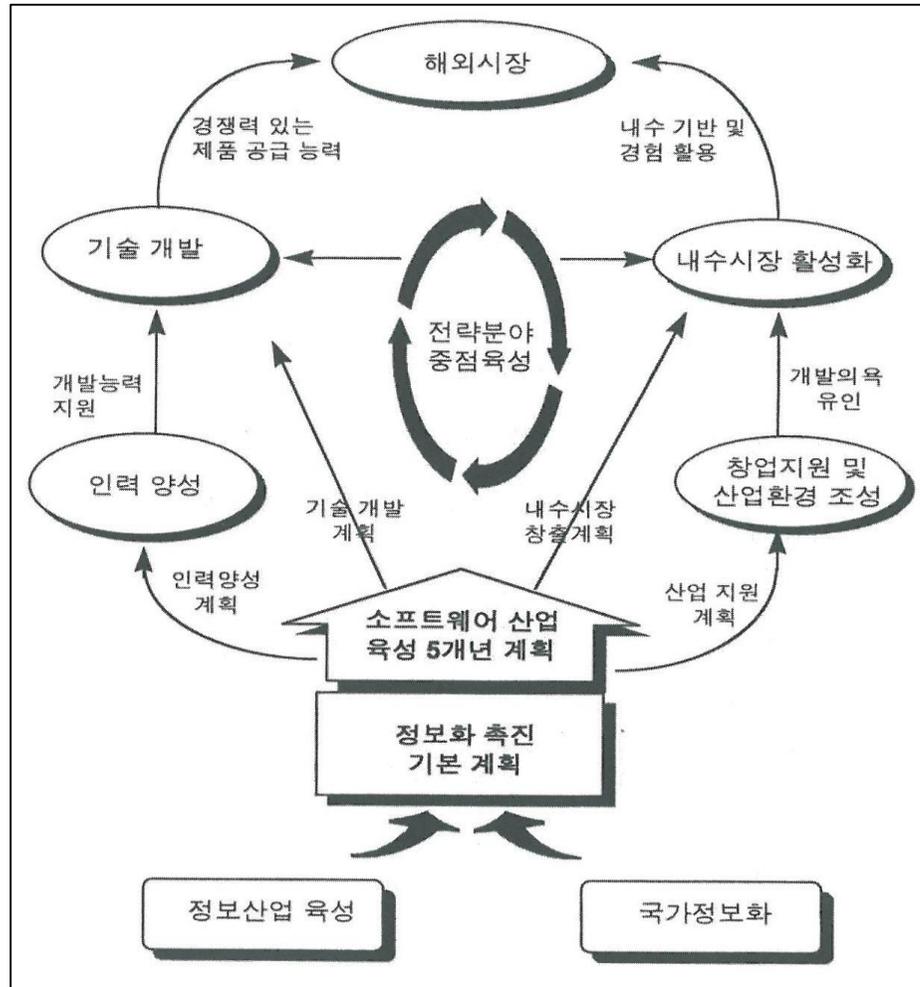
## 협의의 법제도 → 산업정책의 일부분

- 기술개발, 인력양성, 해외진출 촉진, 세제금융지원 등은 경제 관계 부처의 재량사항
- 해당 산업의 시장 참여자들의 경제적 행위, 절차에 대한 규제 또는 관리감독 중심
- 규제, 관리감독의 개선 및 강화는 독립적인 정책영역으로 간주됨

## SW법제도

- 광의 : SW 육성정책의 시행을 위한 일체의 법령 및 제도
- 협의 : SW 관련 주무부처가 관할하는 SW 시장 참여자들에 대한 규제 및 관리감독을 위한 법령 및 제도

# 1996년 SW산업 육성 실천계획(안) : 광의의 법제도



## 내수 시장 활성화

- 유통체계 확립
- 정보화 투자 예산 배분 2% 수준 확대
- 정보시스템 운영 위탁 제도 정착
- 불법복제 단속활동 강화
- 소프트웨어 EXPO 개최

## 해외 시장 개척

- 해외 특화시장 개발
- 수출절차 제도 개선
- Cyber Market 광고 및 유통망 구축
- 소프트웨어 수출 진흥 기구 설치
- 전략적 합작 투자 활성화

## 창업 지원 및 산업 환경 조성

- 기술정보 중계 기구 운영
- 산학 지역 창업 지원 센터 운영
- 소프트웨어 산업 단지 조성 지원
- Venture Capital 자본 확대
- 법령·규제 체제의 정비
- 중소기업 영역 확보
- 기술담보 제도 도입

## 기술 개발

- 전략분야 요소기술 개발 플랜(STAR-TECH)
- 차세대 원천 기술 개발 플랜(NEXT-TECH)
- 국제표준화 활동 참여
- 정기 기술수요 조사
- 소프트웨어 연구개발 지도 작성

## 인력 양성

- 기술인력 7만명 양성
- 전문 학원 육성
- 기술 자격제도 개선
- 소프트웨어 해외 장학 기금 설치
- 기업 사내 기술 대학 지원

# '96년 실천계획(안) - 법령규제체제의 정비 : 협의의 법제도

정비과제	정비방향	관련기관
1. 관련법령의 정비와 정부부처간의 효율적 업무조정	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 정보산업·소프트웨어산업 진흥시책의 종합적·균형적인 수립·시행을 위한 근거법령의 통·폐합 추진</li> <li>- 소프트웨어개발촉진법, 음반및비디오물에 관한 법률, 영상진흥기본법, 영화진흥법 등</li> <li>○ 관련부처간의 업무 재조정과 협조방안 강구</li> <li>- 정보화추진위원회에 법제도 및 조직정비분과위원회 구성</li> <li>- 관련부처간 협의체 설치</li> </ul>	정통부/ 문체부/ 통산부/ 공보처/ 복지부 등
2. 영화, 비디오물, 게임 소프트웨어 등의 내용에 대한 합리적인 규제제도 마련	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 영화 사전심의의 위헌판결을 계기로 영화, 비디오물 등 소프트웨어 전반에 대한 사전등급제 및 사후규제제도 조기정착</li> <li>- 객관적·통일적인 윤리기준의 정립과 지속적인 수정·보완, 윤리성 규제기구의 통·폐합 추진</li> <li>- 음반및비디오물에 관한 법률, 영화진흥법, 전기통신사업법, 방송법, 종합유선방송법 등의 정비</li> </ul>	정통부/ 문체부/ 공보처 등
3. 소프트웨어산업의 성장기반구축을 위한 규제철폐와 공정경쟁여건 조성	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 리버스엔지니어링의 법적 허용을 통한 소프트웨어개발 촉진</li> <li>- 컴퓨터프로그램보호법 등의 개정</li> </ul>	정통부/ 문체부
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 번들용소프트웨어, 덤핑 등 불공정거래환경의 제거를 위한 엄격한 법적용기준 마련</li> <li>- 부정경쟁방지법, 독점규제및공정거래에 관한 법률 등 보완</li> </ul>	정통부/ 재경원 등

정비과제	정비방향	관련기관
4. 정보이용 활성화를 통한 소프트웨어 개발의 촉진	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 행정·경제·교육·의료부문 등의 정보이용 활성화</li> <li>- 행정절차 관련법령의 정비·보완</li> <li>- 전자거래 관련법령 및 재택근무의 활성화를 위한 노동관계법의 보완</li> <li>- 원격교육 등을 위한 교육관계법의 정비</li> <li>- 원격의료의 활성화를 위한 의료관련법의 보완</li> </ul>	정통부/ 재경원/ 내무부/ 총무처/ 통산부/ 교육부/ 복지부 등
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 정보공개제도의 활성화와 정보이용의 촉진</li> <li>- 정보공개법의 제정과 전자적 정보공개절차의 마련</li> </ul>	정통부/ 총무처 등
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 소프트웨어 및 정보서비스이용자 보호의 강화</li> <li>- 전기통신사업법 및 소비자보호법 등의 정비</li> </ul>	정통부/ 재경원 등
5. 산업간 M&A의 활성화를 통한 소프트웨어의 수요 및 개발의 촉진	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 통신·방송융합정책의 적극적 추진을 통한 초고속정보기반의 조기구축과 자본·기술의 축적도모</li> <li>- 전기통신관련법, 방송법, 종합유선방송법 등 개혁</li> <li>- 관련부처간 통신·방송융합 연구협의체 구성</li> </ul>	정통부/ 공보처 등
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 대기업 및 언론기업의 정보통신사업참여 허용 방안 강구</li> </ul>	정통부/ 공보처/ 재경원 등
6. 인터넷 관련법제도의 정비	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 인터넷 시장의 활성화와 안전성·신뢰성 제고</li> <li>- 법제도의 지속적 연구 및 개선 추진</li> </ul>	정통부/통산부/법무부/안기부 등

# 1998년 SW 산업 육성 실행기관별 추진계획(v.2)

수요기반 확충 (17개)	벤처기업 육성 (8개)	기술개발 및 인력양성 (16개)	법령·제도 정비 (8개)	수출산업화 촉진 (22개)
- S/W수요예보제 확대 - 공공부문 수요 창출 - SOFTEXPO	- S/W지원센터 확대 및 창업 지원실 운영 - S/W공제사업 확대 - Infomart 운영	- S/W기술인력 7만명 양성 - 중소기업공통 에로S/W개발 - 차세대 기반 S/W 개발 - S/W 연구개발 지도 작성	- SI사업 예산· 감리제도 개선 - 기술담보제도 정비 - S/W표준센터 운영	- S/W수출진흥 전담부서 운영 - 해외 S/W지원 센터 운영 - Cyber Market 구축 - 해외 마케팅 개발 프로그램
- 정품S/W 사용 활성화 - S/W 유통체계 확립 - S/W업체의 전 문화 및 수평적 분업화 유도 - 중소기업그룹 지원책 수립 - 디지털 시범 영화 제작 - 전문DB 개발 지원 - 국가정보자원 종합관리사업 - 정보시스템 아웃소싱 확대 - S/W대상 DB 대상 - 세제·금융지원 - 컴퓨터프로그램 저작권집중관리 - S/W사업 선진 계약제도 - S/W사업대가 기준 정비	- 기술이전 지원 센터 운영 - 장외시장 활성화 - SI사업구조 개선 을 통한 경쟁력 강화 - 가상현실 국제 협력기구 운영 - 벤처 캐피탈 자본 확대	- 멀티미디어스쿨 육성 - 해외 우수전문 인력 유치 - 기술자격제도 개선 - S/W 해외장학 사업 - 병역특례 확대 - 기업의 사내 기술대학 지원 - 차세대 3D게임 기 및 타이틀 제작환경 구축 - 3차원 모델라이 브러리 구축 - 교육용 멀티미 디어 스튜디오 구축 - 패키지S/W 상 품화 시범 개발 사업 - Java Chip기반 S/W개발 및 상품화 - 정기 기술수요 조사	- S/W품질인증 제도 도입 - S/W산업 통계 분류 및 지속적 통계자료 수집 - 법령·규제체제 정비 - SI방법론 등 응용기술 개발 지원 - S/W용역개발· 제안서 관련 지적재산권 제 도 개선	- 국가간 협력 프 로그램 추진 - S/W종합상사 육성 - 해외 특화시장 개발 - 국산 S/W 국제 화 지원 - S/W 수출관련 제도 개선 - 해외 벤처기업 과의 협력 추진 - 전략적 합작투 자 활성화 - 해외마케팅 인력양성 - 수출업무지원을 위한 Help Desk 운영 - S/W 수출통계 체제 구축 - 해외 전시회 참가 지원 - 패키지 S/W 수출전략추진 - SI분야 해외 협력 활성화 - MM컨텐츠 수출 촉진 등

## 산업진흥 프로그램 별로 법제도 관련 항목이 분산되는 경우가 많음

- 법령 및 제도정비 항목에 법제도 관련성이 낮은 정책이 포함되기도 함

## 주요 SW법제도 관련 사업항목

- SW업체의 전문화 및 수평적 분업화 유도
- 정보시스템 아웃소싱 확대
- SW사업 선진계약제도 구현
- SI사업 예산감리제도 개선
- 법령·규제체제의 정비
- SW 관련 지식재산권 제도 개선

# 2000년 소프트웨어산업 경쟁력 강화 종합 대책

## 법제도 개선연구의 목표와 세부 추진전략 : 협의의 법제도

전제요건	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 사회경제적 정보혁명의 기초 토대를 마련</li> <li>○ 지식정보사회의 핵심산업인 SW산업의 전략적 육성</li> </ul>
------	---

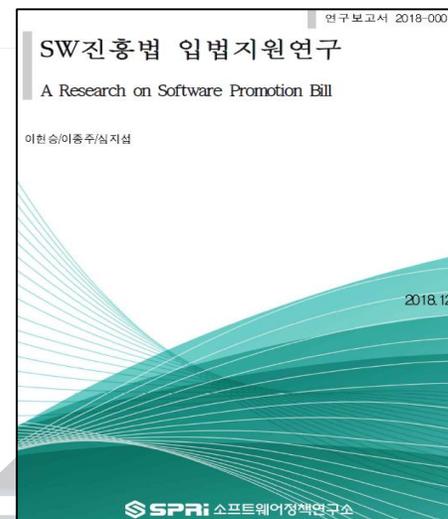
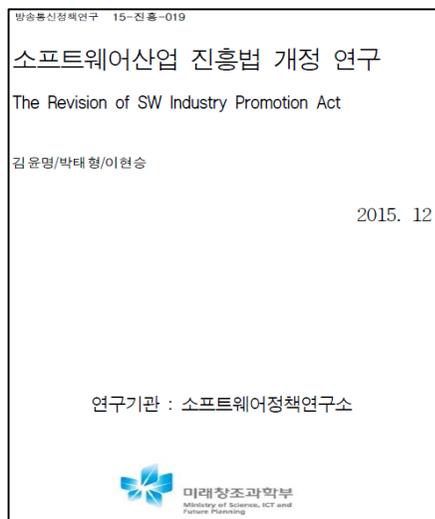
요건요인	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ SW산업 육성을 위한 기본법의 토대 마련</li> <li>○ SW산업 관련 법제도의 장단기적 개선 방향 제시</li> </ul>
------	--

분야	SW시장 활성화 관련 제도	공공SW사업 제도
주요 연구 과제	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ SW 지적재산권</li> <li>○ 벤처캐피탈</li> <li>○ SW업체 지적</li> <li>○ SW업체 벤처 등록</li> <li>○ 정보투자세액공제</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 입찰 및 계약 제도</li> <li>○ 감리제도</li> <li>○ SW사업대가기준</li> <li>○ SW사업 관리 방법</li> <li>○ 공공부문 아웃소싱</li> </ul>

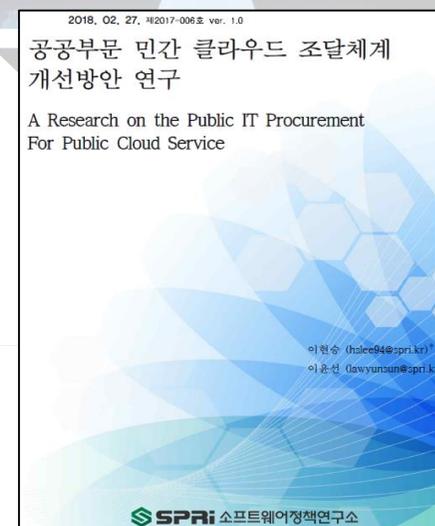
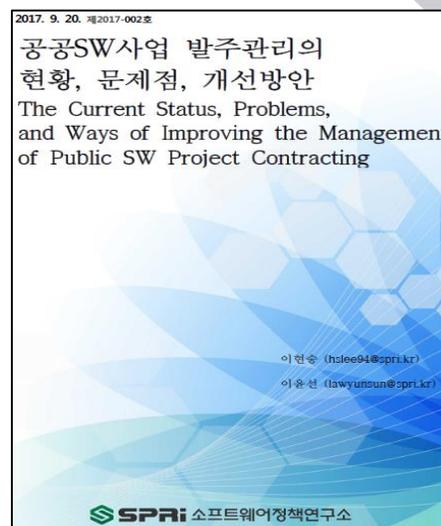
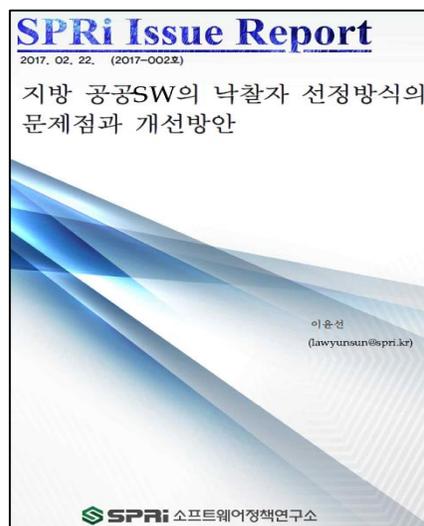
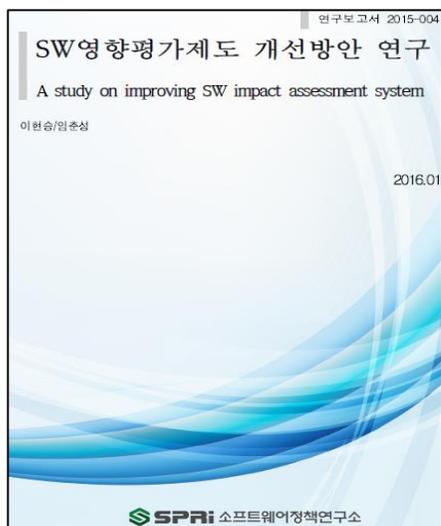
구분	연구 내용	주요 추진 전략	
공공 소프트웨어 사업 제도	입찰 및 계약제도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 최적격 낙찰제의 도입 및 시행</li> <li>- 국가 당사자 계약 관련 법령 등의 개정</li> </ul>	
	소프트웨어 사업 대가 기준	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 모호·불합리한 비용 산정 방법의 개선 추진</li> </ul>	
	공공부문 아웃소싱	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공공부문의 소프트웨어사업에 대한 아웃소싱을 제도화</li> <li>- 공공부문의 소프트웨어사업 아웃소싱 추진계획 시행 및 실적 평가</li> </ul>	
	감리제도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사전감리와 진행감리 체제의 병행</li> <li>- 사후관리기간의 사업수행기간에의 포함 및 감리기간의 명시</li> </ul>	
소프트웨어 시장 활성화 관련 제도	소프트웨어 사업 관리 방법	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 투입인원의 질적인 고려</li> <li>- 결과물·산출물에 의한 관리 규정</li> </ul>	
	지적재산권	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 공공부문 불법복제 소프트웨어사용 실태 및 소프트웨어 예산 집행자료 점검의 제도화</li> <li>- 검찰 및 경찰에 「불법복제 전담반」 설립</li> <li>- 위탁개발 프로그램에 대한 소유권 명확화</li> <li>- 공무원 등에 불법복제 단속권 부여 검토</li> </ul>	
		소프트웨어 업체 집적화	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 기존 진흥구역의 개념을 소프트웨어진흥지역과 소프트웨어진흥시설 두 가지로 구분</li> <li>- 진흥구역 확대 검토</li> </ul>
		벤처캐피탈	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 창업투자회사의 설립요건 완화</li> <li>- 요청부 출자 벤처 펀드 활성화</li> </ul>
	정보투자 세액공제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조세특례제한법상의 세액공제 특례 대상에 정보시스템에 대한 투자 포함 노력</li> </ul>	
소프트웨어 업체 벤처 등록	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 기술평가에 의한 벤처기업 지위 부여</li> <li>- 창업초기단계의 영세 소프트웨어업체의 벤처등록 지원</li> <li>- 관련법령 개선</li> </ul>		

# 연구소 창립 이후 SW 관련 법제도 연구

## | SW산업진흥법 개정연구 및 입법지원

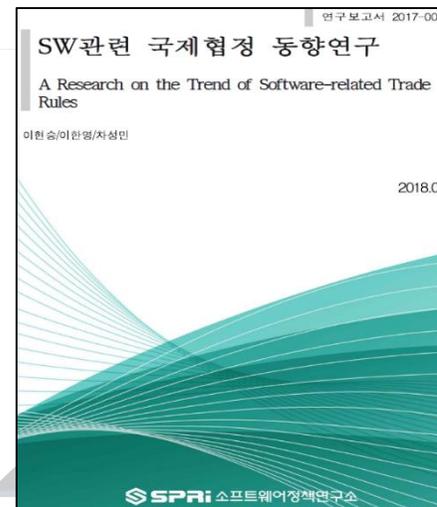
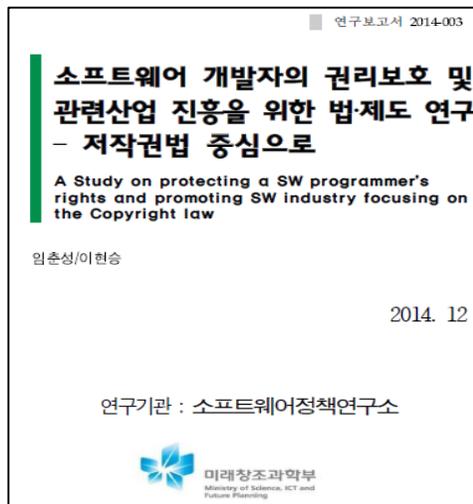
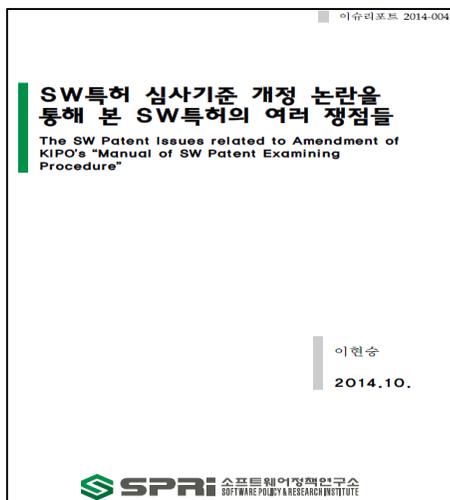


## | 공공SW사업 관련 연구 : 클라우드 등의 변화 반영

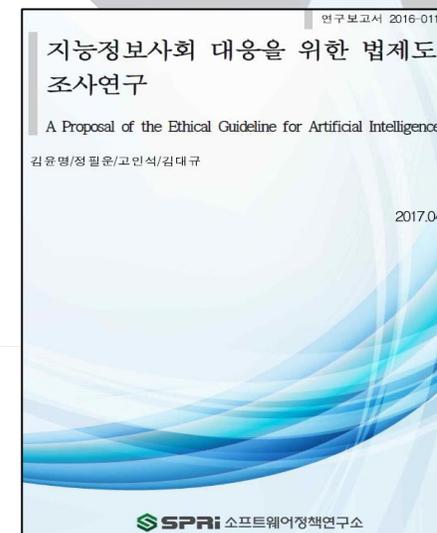
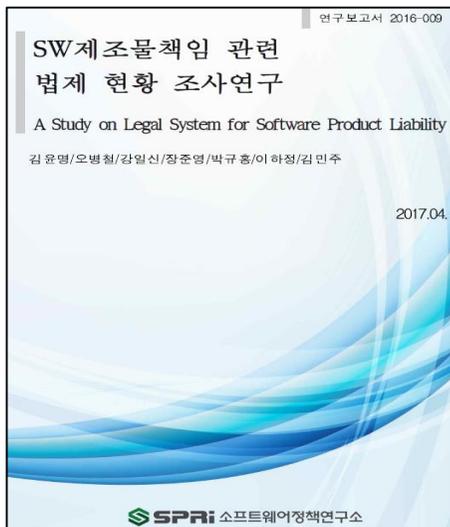


# 연구소 창립 이후 SW 관련 법제도 연구

## | SW 관련 저작권 등 법제도 연구



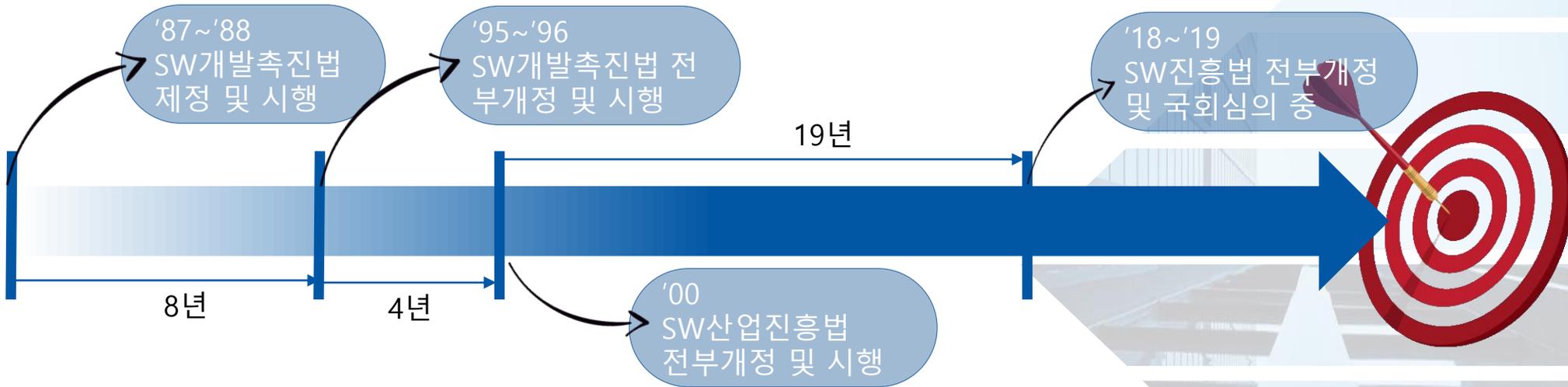
## | 제4차 산업혁명 대응 SW법제도 연구



# 성과와 반성 : 입법성과

## SW산업진흥법 전부개정안 : “SW 중심의 경제사회 변화” 대책으로 확대

- SW교육, SW사업영향평가제, 공공SW사업 혁신방안 등을 포함



## 특허법 개정안 도출에 참여

- SW 특허를 침해하는 프로그램인데도 불구하고 온라인으로 전송하는 것을 금지하지 못하는 특허법의 미비점을 보완
- 20대 국회 송기헌 의원 대표발의(의안번호 13563)로 국회 심의 중

## 민간분야 SW 진흥에 대한 법제도적 개선방안 연구가 부족

- (하도급 분쟁)

SW모니터링단 2018년 접수안건 145건 중 공공의 민간SW시장 침해 관련 제보와 하도급 분쟁 조정관련 제보가 대다수

- (금융SW사업의 헤드카운팅 관행)

'18. 10. 23. 금융위원회는 금융분야 SW 외주계약 시 헤드카운팅 관행 개선 간담회 개최

- (SW업계의 인력파견과 위장도급)

연구소에서 2019.2.7. "SW업계 인력파견의 문제와 개선방안" 이슈리포트 발행

보다 구체적인 개선방안과 SW사업 표준계약서의 연구가 필요

## 제4차 산업혁명으로 인한 변화에 대한 연구가 부족

- 2017년 이후 인공지능, 자율주행 SW 등에 관한 법제도 연구가 미비함

# SW법제도가 나아갈 방향

## SW진흥법의 제정 및 시행

하위법령 철저 준비



## 민간SW 분야의 법제도 개선

체감가능한 법제도 개선



## 4차 산업혁명 대비 SW법제도

기본중시·역기능방지



경청해 주셔서 감사합니다.



<https://www.spri.kr>

공감, 소통의 SW정책 오픈 커뮤니티 [@facebook](#)