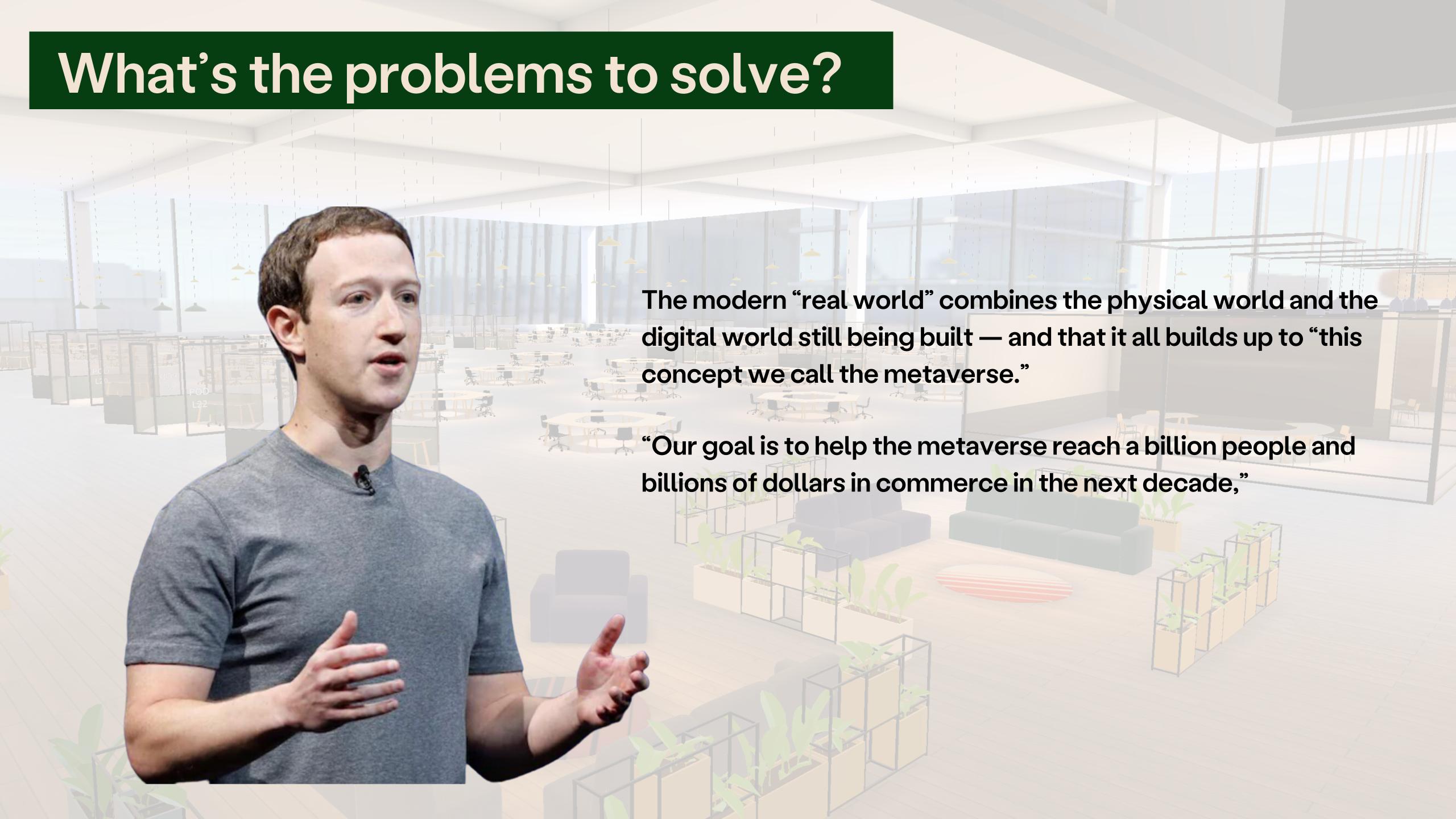
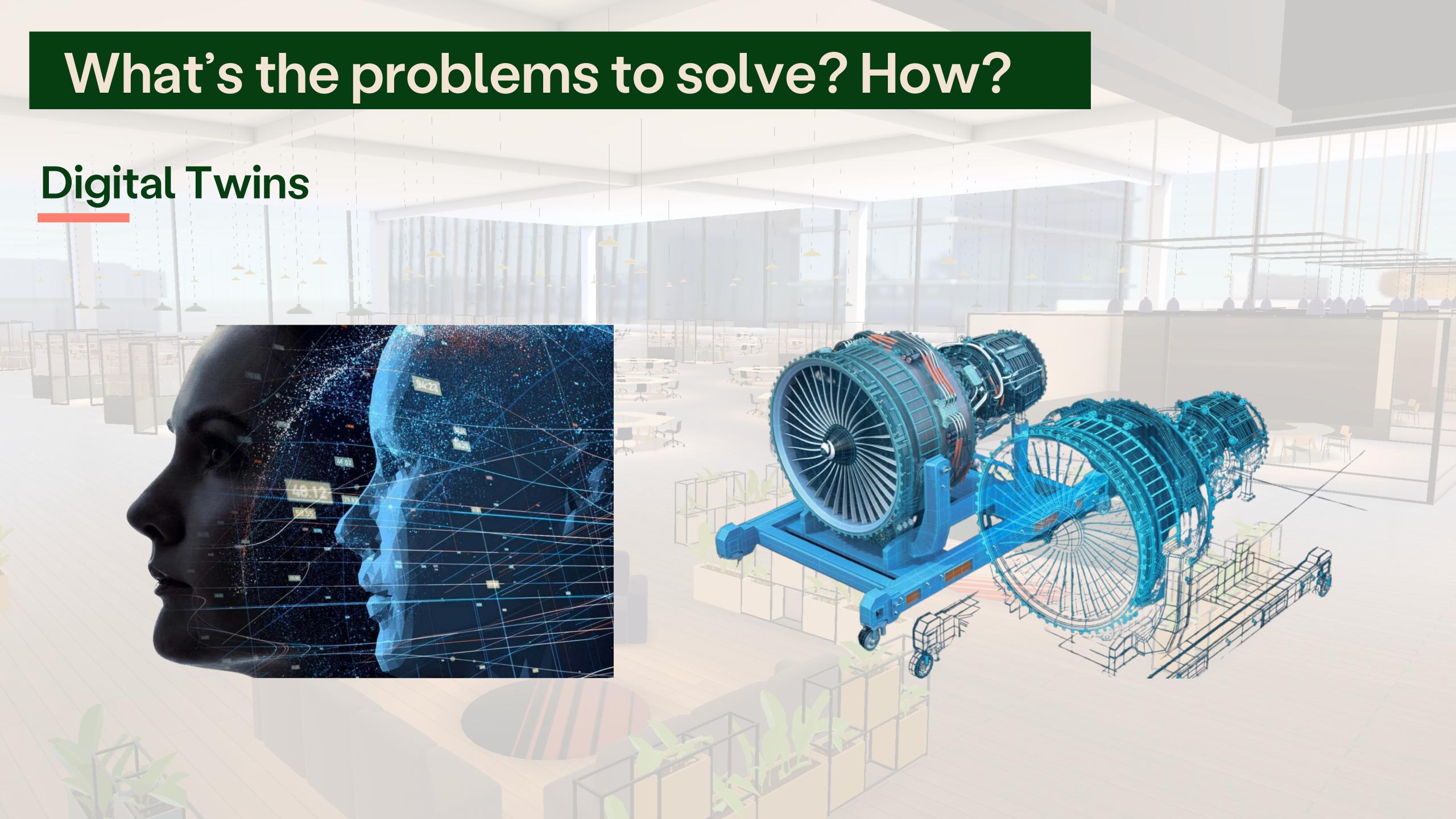


Change where you work, not how you work

Agenda

- 1. Soma Introduction
- 2. Customer Feedback
- 3. Challenges
- 4. Business Expansion Plans
- 5. Suggestions

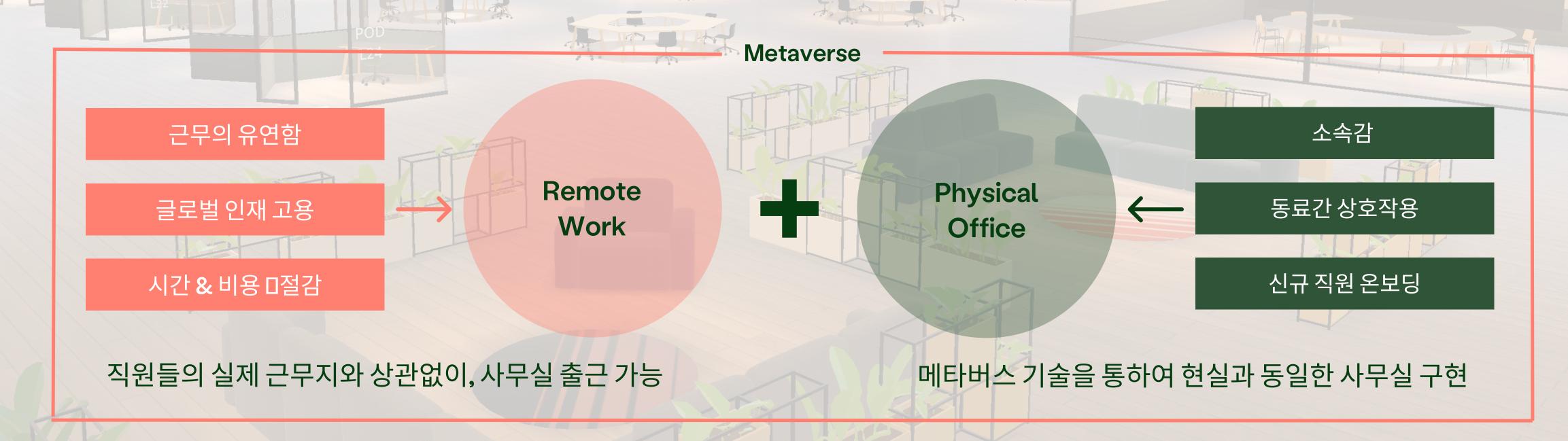






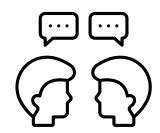
What is Soma?

Soma는 현실과 동일한 가상의 사무실을 제공함으로써, 원격근무가 주는 근무의 유연성과 오프라인 근무의 장점을 동시에 갖추고 있습니다. Soma는 메타버스 기술을 통하여, 원격근무와 오프라인 사무실 근무의 장점을 겸비합니다.



CHALLENGES - REMOTE WORK

원격 근무는 회사와 직원들이 직면하는 새로운 문제들을 해결해 주지 못했습니다.



Lack of face to face interaction

동료간 소통 격감



Lack of a sense of belonging

동료간의 상호작용, 스몰토크 감소

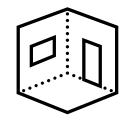


Challenge of building team culture

신규 직원 온보딩 및 지원 어려움

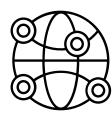
CHALLENGES - PHYSICAL OFFICE

전통적인 사무실(Return to Office) 근무도 더 이상 회사와 직원들이 직면하는 새로운 문제들을 해결해 주지 못하고 있습니다.



Lack of work flexibility

물리적 공간의 제한



Shortage of global acquisition

글로벌 인재 풀 고용 어려움



Poor time management and spendings

출퇴근 시간 및 🛭 사무실 렌트 비용 절감

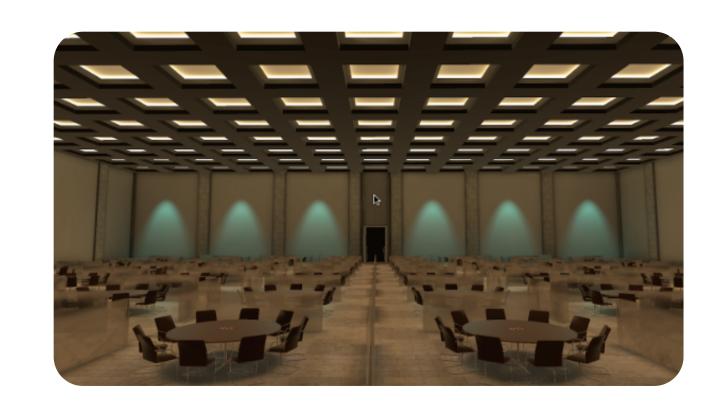
OUR PRODUCT

World Access



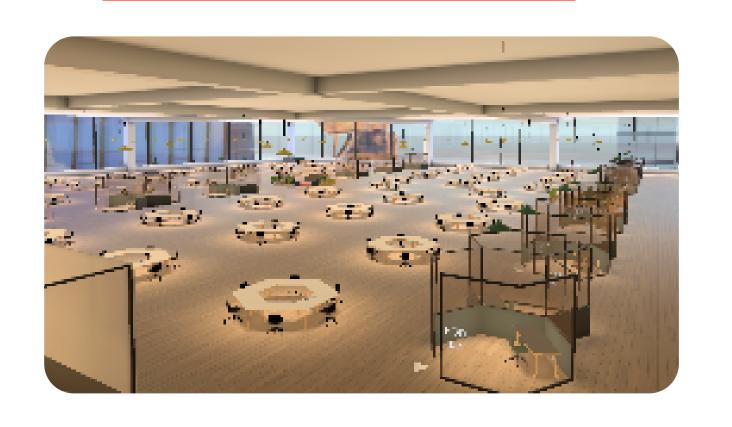
Soma의 월드 공간과 공용 공간에 무제한 입장 가능

Event Hall



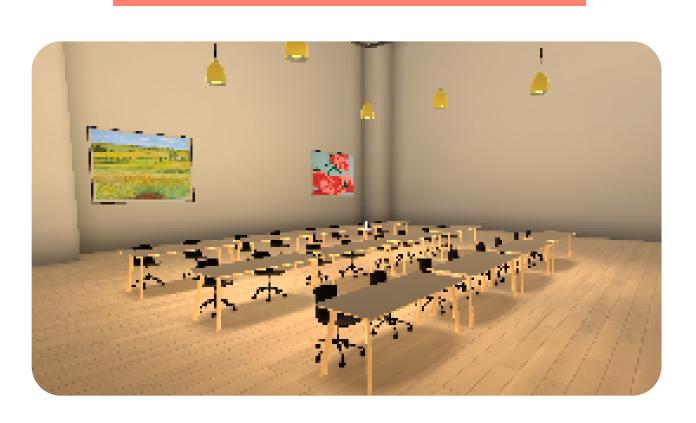
세미나, 시청행사, 혹은 500명 이 상의 대규모 모임을 위해 설계된 이벤트 홀

Private Offices



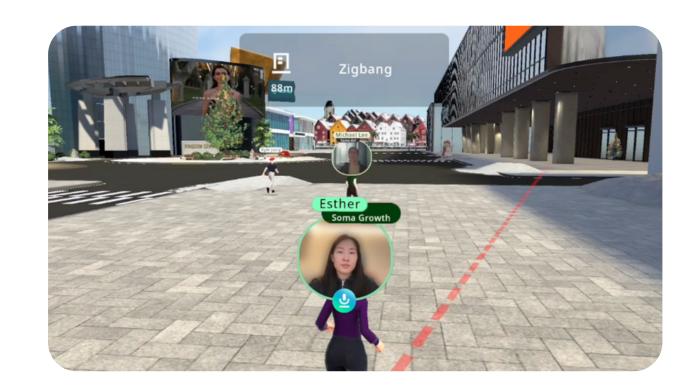
모든 팀을 수용할 수 있는 사무실 공간, 전용 회의실, 책상 및 Pod 구비

Bootcamp Program



신규 입사자 지원 5주 온보딩 프로그램 (온보딩 세션 및 자료 제공)

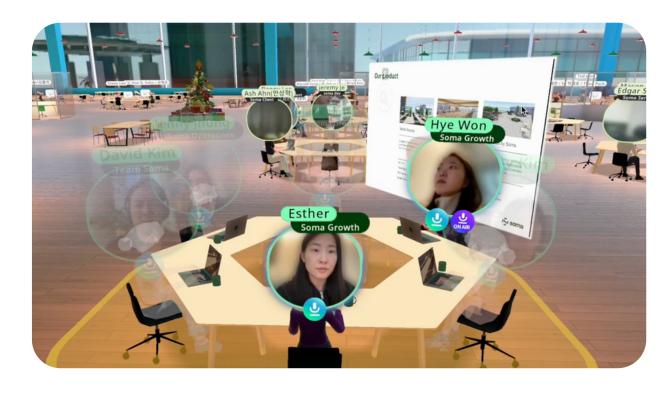
A DAY IN SOMA



출퇴근



동료들과의 스몰토크, 네트워킹 이벤트 참석



그룹화 및 회의 진행



대규모 회의 참석



타운홀 미팅 참석



일과 마무리 회의 진행

SOMA DEMO





Customer Feedback_Key Benefits for Customers

근무의 유연함

다양한 문화와 환경을 경험하며 여러 장소들에게 근무 가능

글로벌 인재 고용

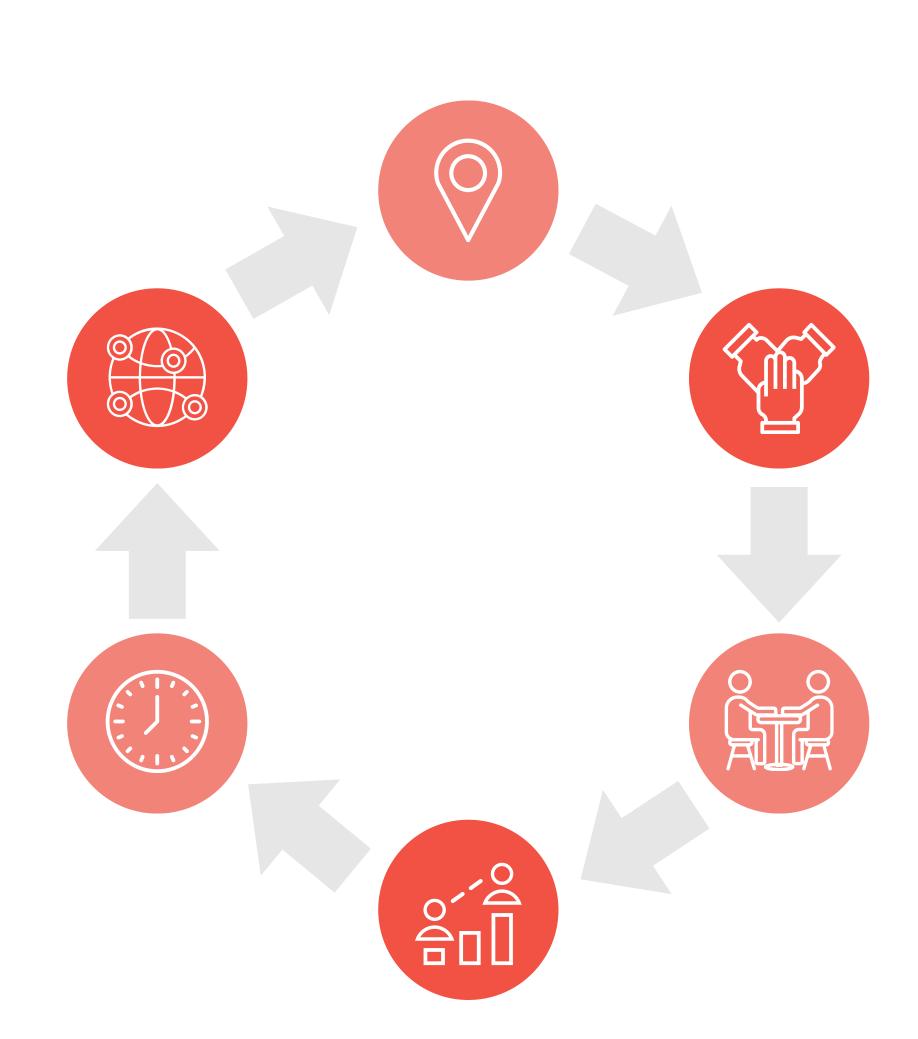
전세계 글로벌 인재 고용 가능 (지역에 국한되지 않음)

신규 직원 온보딩

Soma의 심층 온보딩과정을 통한 신규 직원 이직률 감소

시간 & 비용 절감

임대료 및 통근 시간 절약 가능 (인 당 일 평균 70분)



소속감

100% 원격근무에 비해 손쉬운 사내 조직문화 강화

동료간 상호작용

동료간 상호작용 증진 및 팀빌딩 강화

탄소 배출 절감

소마 사용을 통한 Sustainability Growth

신규 사업모델 발굴

소마 사용을 통한 사업 영역 발굴

Challenges

Soma 사용에 대한 긍정적인 피드백이 많지만, Soma가 새로운 next 사무공간의 대안으로 만들기 위해서는 많은 도전과제들이 있습니다.

Innovative Acceptance

메타버스를 활용한 근무환경 변경 과 혁신을 시도하는 업체들은 많지 만, 실제로 사용까지는 조직의 모든 관련인들을 설득해야하는 innovation의 과정이 포함됨

Perfect digital twins

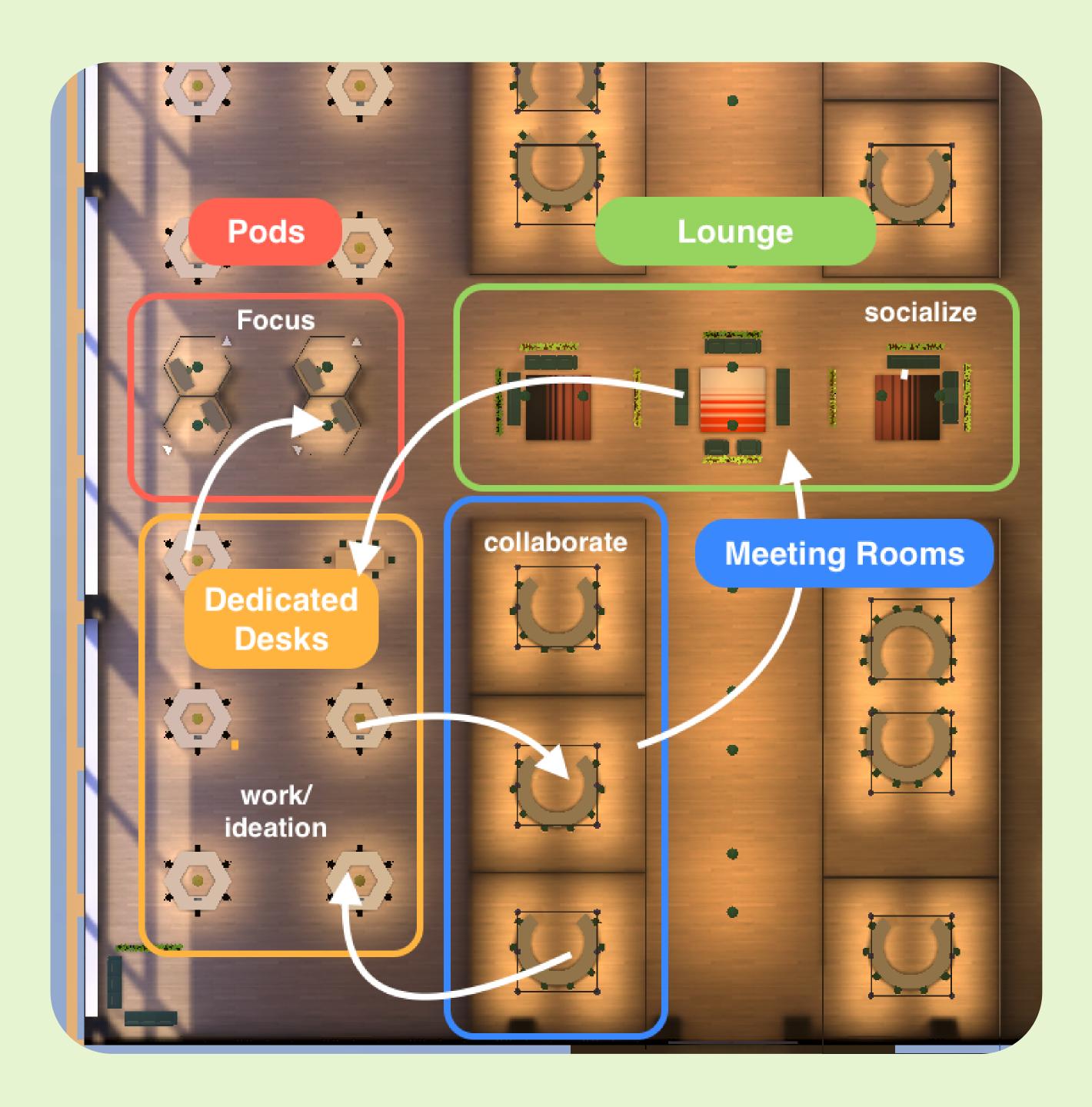
사무실은 사람 사이의 상호작용이 지속적으로 일어나는 공간이기 때 문에, 환경을 제약하는 실험적인 공 간으로 메타버스를 설계하는 것과 는 다른 복잡성이 존재함

Experience first

최적의 환경에서 Soma를 사용해 보아야지만, Soma 근무의 강점을 알 수 있는데, 컴퓨터 사양 및 네트워 크 등 유저들의 환경에 따라서 그 경 험이 달라질 가능성이 큼

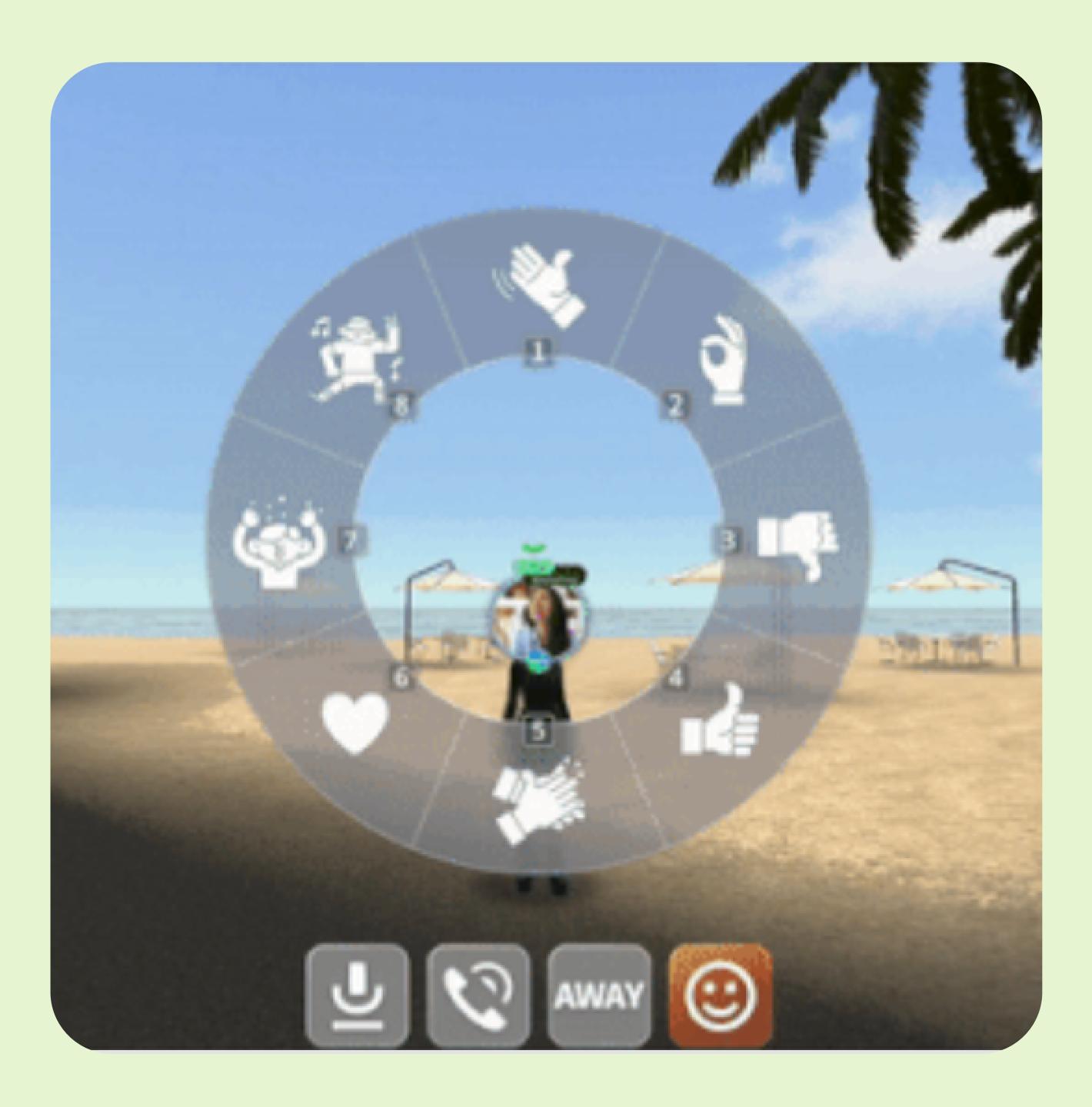
Adaptation & Onboarding

아직 많은 사람들이 메타버스 기술 환에 노출되지 않아서, 3D게임을 해본일부 유저를 제외하고는 온보딩과 사용경험이 익숙하게 까지의 과정이 오래걸림



현실에서는 어떻게 구현되었지? How is it in real life?

이걸 현실에서도 했었나? Would we do this in the real world?



8개 이모지로 동료 간 커뮤니케이션, 네트워크 시 감정 표현 가능

Business Status

7

유저 당 일 평균 사용 시간 11,671

총 유저 수

182,000

월 평균 총 유저 사용시간

Based on average DAU

3,094,000

2021년 8월 이후 Soma 사용 총 누적 시간 As of January 9th, 2023



Soma를 사용한 근무환경이 일반화 되고, 메타버스 기술을 활용한 프로덕트가 상용화 되기 위해서는 실질적이고 정책적 지원이 필요합니다.

메타버스를 경험할 수 있는 기회 창출

메타버스는 백번 말로 설명하는 것보다 한 명 경험해 봤을 때 가치를 알 수 있는 기술. 기억이 새로운 기술을 결헌하고 호보할 수 있는 기

기업의 새로운 기술을 경험하고, 홍보할 수 있는 기회가 제공되어야, 타산업과 연계하거나 비지니스 모델을 발전시킬 수 있는 활발한 기회가 창출됨.

기본적인 윤리규제는 마련하되, 민간 자율규제 강조

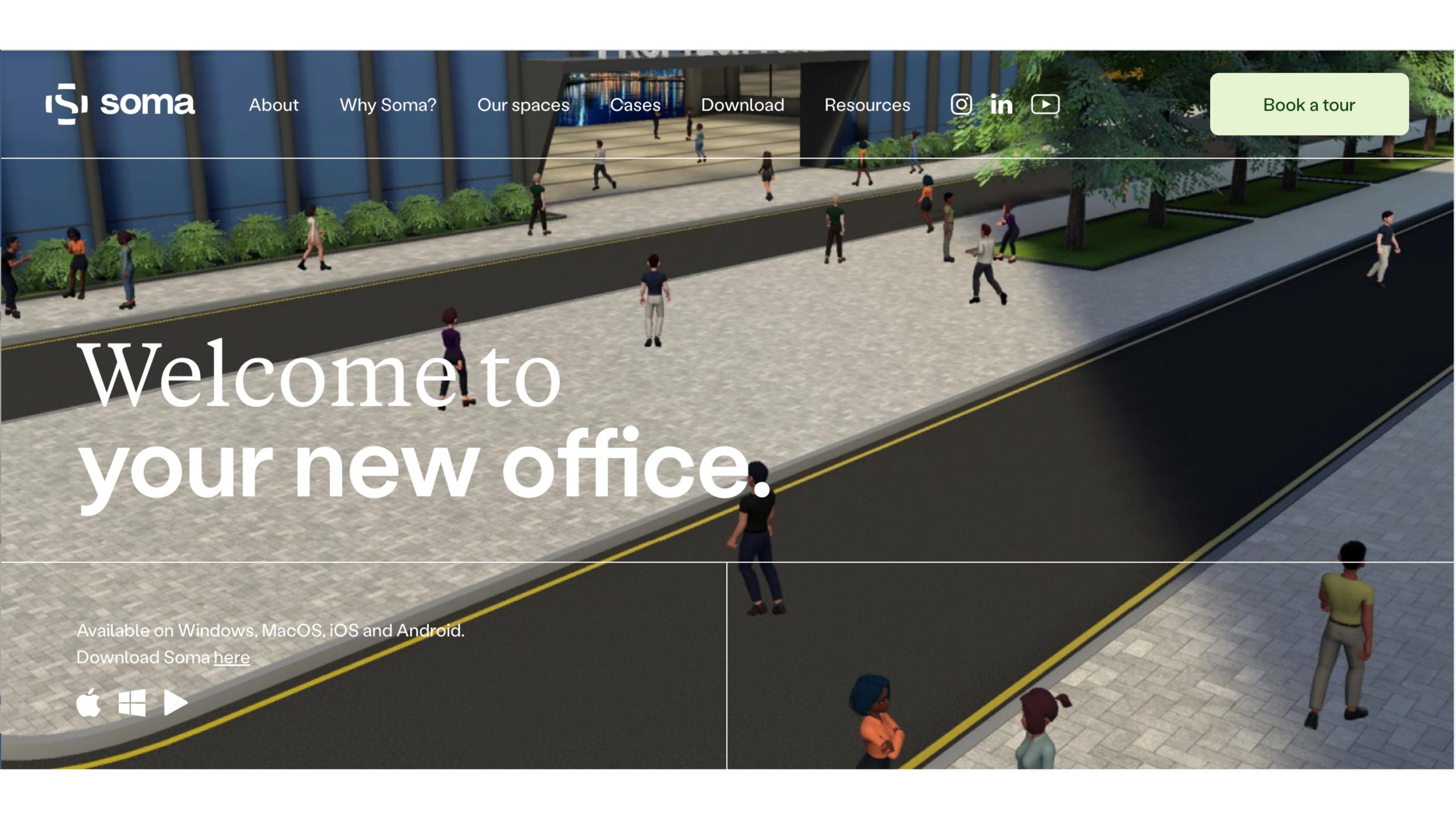
새로운 기술과 공간이기 때문에 기본적인 윤리 정책이 마련되어야 하는 것은 맞으나, 기본적으 로는 자율 규제의 방향이 되어야 기업들이 창의 적인 기술을 생산해 내는 것이 가능함

목적성과 비지니스 밸류가 뚜렷한 업체에 대한 지원

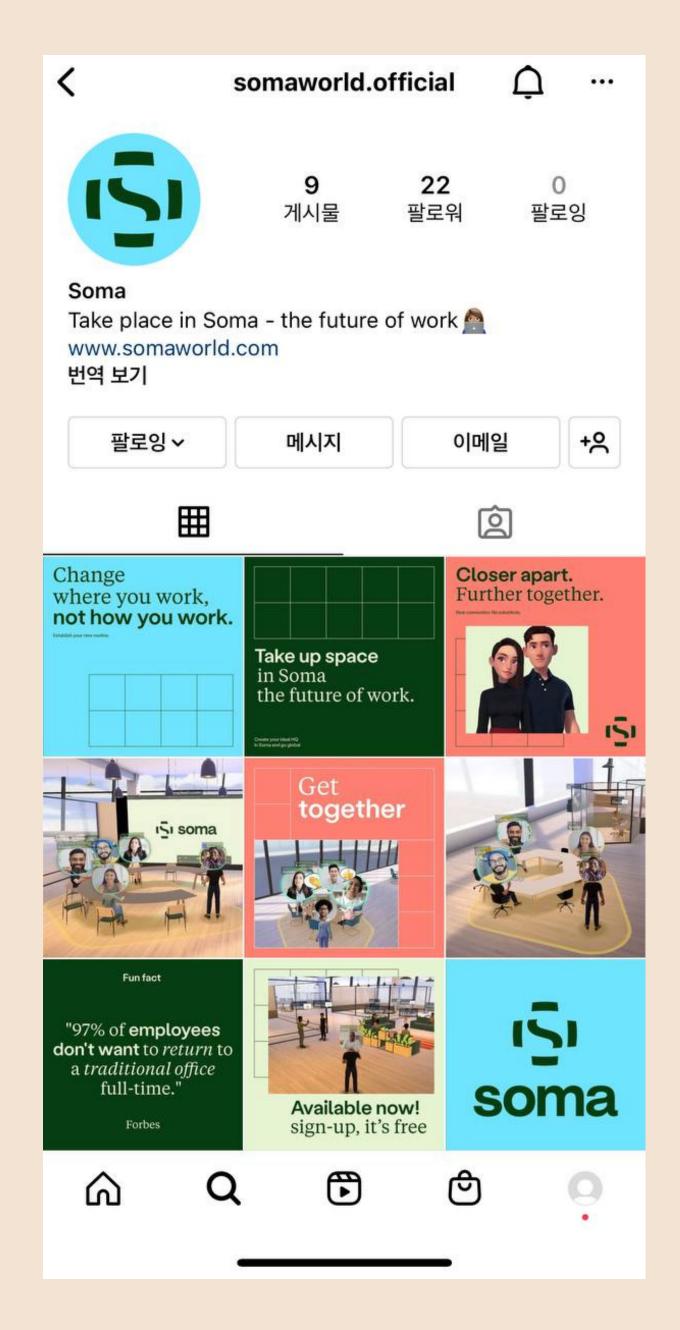
민간의 투자는 트렌드를 따르는 경향이 있고, 메타 버스와 같은 신기술은 시장에서 상용화까지는 시간 이 걸리기 때문에, 해당 기간동안 목적성과 비지니 스 밸류가 뚜렸했던 업체에게 좋은 사례를 만들어 나갈 수 있도록 지속적인 지원 필요

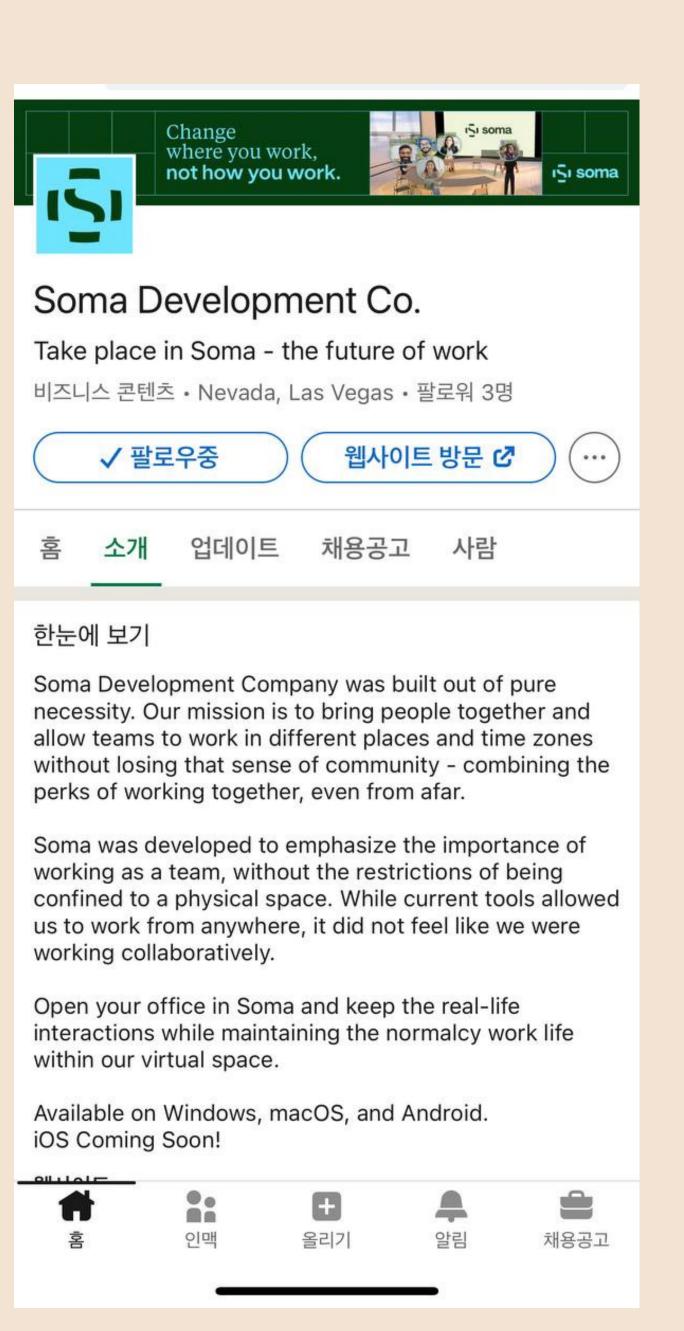
somaworld.com



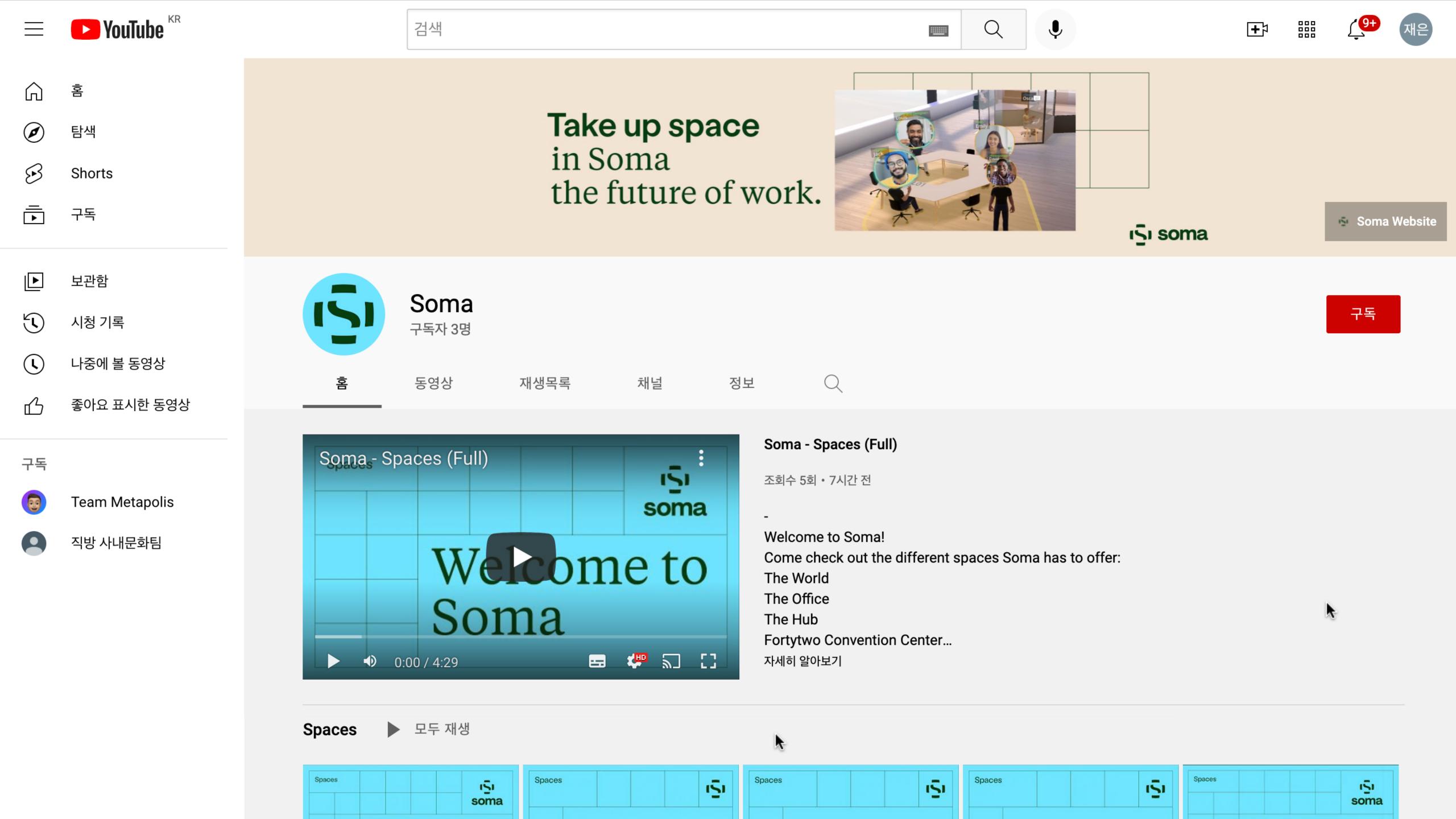


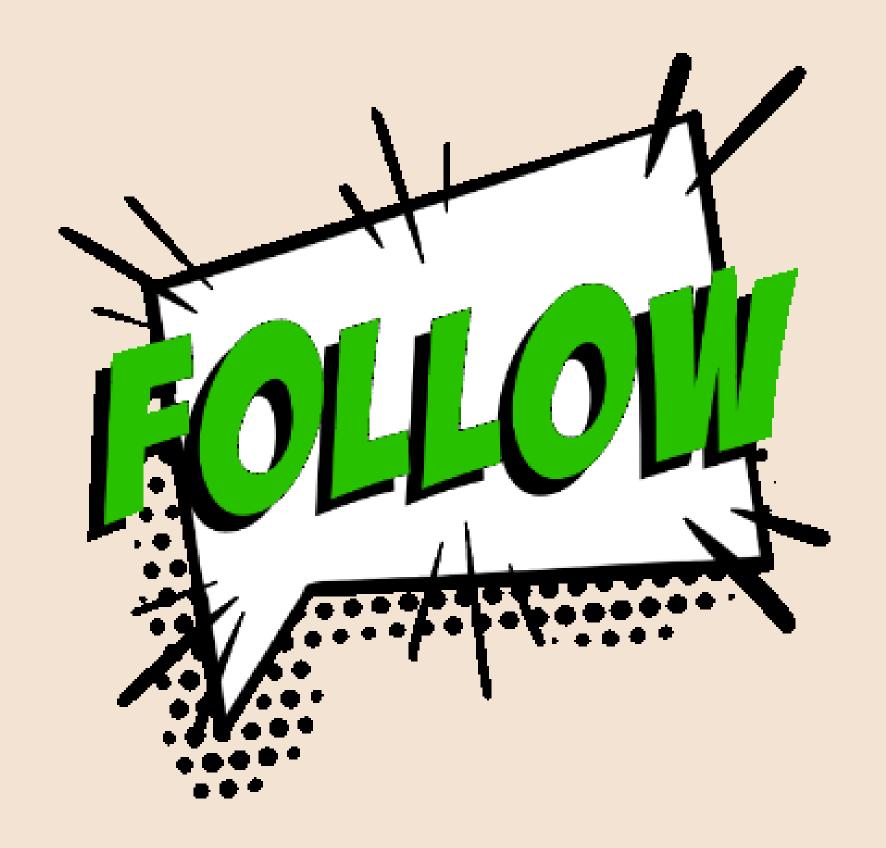






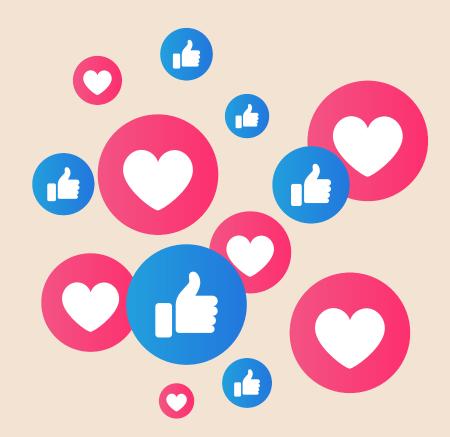














THANK YOU